

AOZ Studio Beta - Bug #372

problème de décalage lors de l'affichage d'un draw

05/16/2020 09:13 PM - aguiar jean-marc

Status:	Closed	Start date:	05/16/2020
Priority:	Normal	Due date:	
Assignee:	Francois Lionet	% Done:	0%
Category:		Estimated time:	0:00 hour
Target version:			
Affected version:	0.9.9		

Description

Bonjour,

Lors de l'affichage d'un draw à partir d'une boucle, j'ai un décalage anormale de la ligne.

```
#manifest:"pc"
```

```
#splashScreen:false
```

```
#fullScreen:false
```

```
Screen Open 0,800,600,16,Lowres
```

```
for x = 0 to 800 step 10
```

```
ink 6:draw x,0,x,600
```

```
Wait vcl
```

```
Next
```

```
wait key
```

History

#1 - 07/04/2020 09:52 AM - Brian Flanagan

- Status changed from New to Closed

Le problème est que vous avez une erreur dans votre code. Vous avez omis "To"
Je suis surpris que cela ait fonctionné du tout. Voir la correction ci-dessous.

```
#manifest:"pc"
```

```
#splashScreen:false
```

```
#fullScreen:false
```

```
Screen Open 0,800,600,16,Lowres
```

```
for x = 0 to 800 step 10
```

```
    Ink 6 : Draw x,0 To x,600
```

```
    Wait vcl
```

```
Next
```

```
wait key
```